



Vrai nom: _____
Nom de l'incarnation: _____
Supérieur: _____ **Grade:** _____
Titres: _____

Points de fatigue: (PF) []

Points de pouvoir: (PP) []

Blessures légères: (BL) [] □□□□□□

Blessures graves: (BG) [] □□□□□

Blessures fatales: (BF) [] □□□

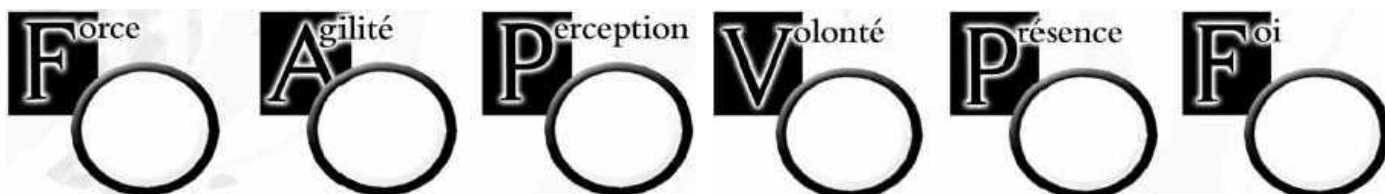
Mort subite: (MS) [] □□

Pouvoirs de grade:

1. _____
2. _____
3. _____

Description:

Blessure ouverte Blessure fermée



TALENTS PRINCIPAUX (‡ = talent inné)	Niveau	Carac.
‡ Baratin		Pré
‡ Combat ()	()	Agi
‡ Corps à corps		Agi
‡ Défense		Agi
‡ Discrétion		Agi
‡ Discussion		Vol
‡ Enquête		Foi
‡ Fouille		Per
Intrusion		-
Médecine		-
‡ Séduction		Pré
‡ Tir ()	()	Per

TALENTS EXOTIQUES	Niveau	Carac.

POUVOIRS	Niveau	PP	Page

TALENTS SECONDAIRES (‡ = talent inné)	Niveau	Carac.
‡ Acrobatie		Agi
‡ Aisance sociale		Pré
Art ()	()	Pré
‡ Athlétisme		For
Conduite		Agi
Culture générale ()	()	-
Hobby ()	()	-
Informatique		-
‡ Intimidation		For
Langue []		
Métier ()	()	-
Navigation		-
Pilotage		-
Savoir criminel ()	()	-
Savoir d'espion ()	()	-
Savoir militaire ()	()	-
Savoir occulte ()	()	-
Science ()	()	-
Survie ()	()	Per
Technique ()	()	-

ARMES	Préc.	Puiss.	Qualités