Le personnage

Nom:			Expérience:
Race:		Origine:	
Classe/Voie/Destinée:			Niveau:
Alignement:		Religion:	
Age:	Taille:	Poids:	Sexe:

Description:

Déplacement

Total	Base	Arm.	Divers

Initiative

Total	Dex	1/2 niv	Divers

DUNGEONS & DRAGONS

Aptitudes raciales

Aptitudes de classe

Points d'action

0 1 2 3 4 5 6

Caractéristiques

Valeur	Caractéristique	Mod	Mod+1/2niv
	FORCE		
	CONSTITUTION		
	DEXTÉRITÉ		
	INTELLIGENCE		
	SAGESSE		
	CHARISME		

Points de vie

Total

PV actuels

Péril:

Récupération:

Récup./jour:

Second souffle: ❑

Mort: ❑ ❑ ❑

Attaques de base

Attaque	Bonus	vs.	Défense	Dommages	Portée	Notes
		vs.				

Carac	1/2 niv	Race	Classe	Maniab.	Talent	Altér.	Divers

Attaque	Bonus	vs.	Défense	Dommages	Portée	Notes
		vs.				

Carac	1/2 niv	Race	Classe	Maniab.	Talent	Altér.	Divers

Attaque	Bonus	vs.	Défense	Dommages	Portée	Notes
		vs.				

Carac	1/2 niv	Race	Classe	Maniab.	Talent	Altér.	Divers

Attaque	Bonus	vs.	Défense	Dommages	Portée	Notes
		vs.				

Carac	1/2 niv	Race	Classe	Maniab.	Talent	Altér.	Divers

Compétences

Bonus	Compétence	Car	Mod	For	Arm	Div
	Acrobaties	DEX		❍		
	Arcanes	INT		❍	n/a	
	Athlétisme	FOR		❍		
	Bluff	CHA		❍	n/a	
	Conn. de la rue	CHA		❍	n/a	
	Diplomatie	CHA		❍	n/a	
	Discrétion	DEX		❍		
	Endurance	CON		❍		
	Exploration	SAG		❍	n/a	
	Histoire	INT		❍	n/a	
	Intuition	SAG		❍	n/a	
	Intimidation	CHA		❍	n/a	
	Larcin	DEX		❍		
	Nature	SAG		❍	n/a	
	Perception	SAG		❍	n/a	
	Religion	INT		❍	n/a	
	Soins	SAG		❍	n/a	

Notes:

Talents

Défenses

CA		=10+	Carac	1/2 niv	Classe	Talent	Divers	Armure	Bouclier
Vigueur		=10+	Carac	1/2 niv	Classe	Talent	Divers		
Réflèxes		=10+	Carac	1/2 niv	Classe	Talent	Divers		
Volonté		=10+	Carac	1/2 niv	Classe	Talent	Divers		

Notes:

Pouvoirs

V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U
V R Q U	V R Q U

DUNGEONS & DRAGONS

Richesses

PC:

PA:

PO:

PP:

DA:

Autres

Langues

Compagnons

Rituels

Nom	Niveau	Catégorie	Incantation	Durée	Compétence	Coût en composantes

Composantes

Arcanes:

Soins:

Nature:

Religion:

Résidium:

Autres

Objets magiques

Emplacement	Nom	Niveau
Arme		
Arme		
Arme		
Arme		
Armure		
Bras		
Pieds		
Mains		
Tête		
Cou		
Anneau		
Anneau		
Taille		

Pouvoirs quotidiens utilisés ❑ ❑ ❑

Equipement

Pouvoirs

V/R/Q	Pouvoir	Niv.	Type	Source	Portée	Attaque	Dommages	Critique	Résumé
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									
❑									

DUNGEONS & DRAGONS

Caractéristiques

Force			
Constitution			
Dextérité			
Intelligence			
Sagesse			
Charisme			

Initiative

Défenses

CA			Vig.
Ref			Vol

Points d'action

❍❍❍❍❍❍❍❍❍❍

Compétences

Acrobaties	
Arcanes	
Athlétisme	
Bluff	
Conn. de la rue	
Diplomatie	
Discrétion	
Endurance	
Exploration	
Histoire	
Intuition	
Intimidation	
Larcin	
Nature	
Perception	
Religion	
Soins	

Notes

Points de vie:

Valeur de récup.

Récupérations
❍❍❍❍❍❍
❍❍❍❍❍❍
❍❍❍❍❍❍