



Le Personnage								Armes maîtrisées				Armures maîtrisées								
Joueur				Nom				Armes courantes		Armes de guerre		Légères		Intermédiaires						
Race				Classes								Lourdes		Boucliers						
Alignement				Niveaux										Pavois						
Expérience				Malus XP				Déplacement												
Sexe		Age		Poids		Taille ()		Encombrement	Mètres	Cases	Course (M)	Course (C)	Une minute (M/F/C)		Une heure (M/F)		Une journée (Marche)			
Rôdeur				Peau		Cheveux		Yeux		<input type="checkbox"/> Léger										
Points de vie maximum				Religion				Organisation				<input type="checkbox"/> Moyen								
				Région d'origine				Gaucher / Ambidextre / Droitier				<input type="checkbox"/> Lourd								
Caractéristiques				Particularités de race				Particularités de classe				Dons								
	Valeur	Modif.	Temporaires	Classe de prédilection:																
FORce																				
DEXTérité																				
CONstitution																				
INTelligence																				
SAGesse																				
CHARisme																				
Initiative			Points de vie																	
Dextérité	Divers	Total	Actuels:																	
			temporaires:																	
Bonus de base à l'attaque								Classe d'armure												
		Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte	Classe d'armure		Pris au dépourvu		Contact		% échec des sorts		Pénalité d'armure			
Mélée (FOR)																				
Distance (DEX)																				
Armes								Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers	Notes / Spécial						
		Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids												
									Jets de sauvegarde											
				Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes											
		Vigueur (CON)																		
		Réflexes (DEX)																		
		Volonté (SAG)																		
		Réduction des dommages							Résistance à la magie											
Armure, bouclier & protections																				
		Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids													

Compétences														Encombrement						Poids transportable					
Points de compétence / niveau		Classe: Rôdeur				6		Classe	Race	INT	Total				Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course	Lever au-dessus de la tête		x1			
Points de compétence / niveau		Classe:				Classe		Race	INT	Total			Léger			-	0		Lever du sol		x2				
Points de compétence / niveau		Classe:				Classe		Race	INT	Total			Moyen			+3	-3		Pousser / Tirer		x5				
CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	Lourd			+1	-6		Encombrement : Léger <input type="checkbox"/> Moyen <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/>					
○○○	Acrobaties §					DEX	○○○	Diplomatie ×					CHA	Equipement								Langues			
○○○	Art de la Magie					INT	●○○	Discretion × §					DEX									Objet		Emplacement	
●○○	Artisanat × ()					INT	●○○	Dressage					CHA												
●○○	Artisanat × ()					INT	○○○	Equilibre × §					DEX												
○○○	Bluff ×					CHA	●○○	Equitation ×					DEX												
●○○	Concentration ×					CON	●○○	Escalade × §					FOR												
○○○	Connaissance (architecture)					INT	○○○	Escamotage §					DEX												
●○○	Connaissance (souterrains)					INT	○○○	Estimation ×					INT												
○○○	Connaissance (folklore local)					INT	○○○	Evasion × §					DEX												
●○○	Connaissance (géographie)					INT	●○○	Fouille ×					INT												
○○○	Connaissance (histoire)					INT	○○○	Intimidation ×					CHA												
○○○	Connaissance (mystères)					INT	○○○	Langue					-												
●○○	Connaissance (nature)					INT	●○○	Maîtrise des cordes ×					DEX												
○○○	Connaissance (noblesse)					INT	●○○	Natation × § §					FOR												
○○○	Connaissance (plans)					INT	●○○	Perception auditive ×					SAG												
○○○	Connaissance (religion)					INT	●○○	Premiers secours ×					SAG												
○○○	Connaissance ()					INT	●○○	Profession ()					SAG												
○○○	Connaissance ()					INT	●○○	Profession ()					SAG												
○○○	Contrefaçon ×					INT	○○○	Psychologie ×					SAG	Pénalité d'armure et d'encombrement		Total:									
○○○	Crochetage					DEX	○○○	Renseignements ×					CHA	Objets magiques											
○○○	Décryptage					INT	○○○	Représentation ()					CHA	Objet		Notes		Où?		Valeur					
○○○	Déguisement ×					CHA	○○○	Représentation ()					CHA												
●○○	Déplacement silencieux × §					DEX	●○○	Saut × §					FOR												
○○○	Désamorçage / Sabotage					INT	●○○	Survie ×					SAG												
●○○	Détection ×					SAG	○○○	Utilisation des objets magiques					CHA												
× : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau*3 - Rangs max CAC: (niveau*3)/2																									
Monture, compagnon animal																									
Race:						Dés de vie:						Compétences:													
Type:						Points de vie:																			
Nom:						Attaques:						Dons & capacités spéciales													
Fonction:																									
Déplacement:						Classe d'armure:						Dépourvu													
Notes:						Contact																			
																						Valeur totale:			

Magie divine

Sorts				Divinité
Niveau de lanceur de sorts:				Symbole sacré
Résistance à la magie:				Panthéon
Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde	Arme symbolique
1er				Alignement
2ème				Heure de prière
3ème				Attributions
4ème				

Sorts préparés		Ennemis jurés	
Niveau 1			Bonus
Préparés	Lancés		Créature
□□□□	○○○○	1.	
□□□□	○○○○	2.	
□□□□	○○○○	3.	
□□□□	○○○○	4.	
□□□□	○○○○	5.	

Sorts préparés		Compagnon animal	
Niveau 2		Nom	
Préparés	Lancés	Race	
□□□□	○○○○	Type	
□□□□	○○○○	Taille	
□□□□	○○○○	Déplacement	
□□□□	○○○○	Dés de vie	
□□□□	○○○○	Points de vie	
□□□□	○○○○	Classe d'armure	
□□□□	○○○○	Attaques	
□□□□	○○○○	Contact	
□□□□	○○○○	Dépourvu	
□□□□	○○○○	Force	Intelligence
□□□□	○○○○	Dextérité	Sagesse
□□□□	○○○○	Constitution	Charisme
		Réflexes	Volonté
		Vigueur	

Sorts préparés		Niveau 3		Compétences
Préparés	Lancés			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			

Sorts préparés		Niveau 4		Dons & Capacités spéciales
Préparés	Lancés			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			
□□□□	○○○○			

Dons de métamagie: AI: Augmentation d'intensité - EE: Extension d'effet
 ED: Extension de durée - EP: Extension de portée - EZ: Extension de zone d'effet
 IR: Incantation rapide - IS: Incantation silencieuse - IST: Incantation statique
 QS: Quintessence des sorts