



| Le Personnage | | | | | | | | | | Armes maîtrisées | | | | Armures maîtrisées | | | | | | | |
|--------------------------------|--------|------------------|---------------|-------------------------|---------------------------------|----------|---------|-----------------|---------------------------|--------------------------------|----------------|--------------------------------|-----------------|--------------------|-----------------------|-------------------|-----------------|-------------------|----------------------|--|---|
| Joueur | | Nom | | | | | | | | Armes courantes | | ● | Armes de guerre | | ● | Légères | | ● | Intermédiaires | | ● |
| Race | | Classes | | | | | | | | | | | | Lourdes | | ● | Boucliers | | ● | | |
| Alignement | | Niveaux | | | | | | | | | | | | Pavois | | | | ○ | | | |
| Expérience | | Malus XP | | | | | | | | Déplacement | | | | | | | | | | | |
| Sexe | Age | Poids | | | Taille () | | | | | Encombrement | Mètres | Cases | Course (M) | Course (C) | Une minute (M/F/C) | | Une heure (M/F) | | Une journée (Marche) | | |
| Paladin | | Peau | | Cheveux | | | Yeux | | | | | <input type="checkbox"/> Léger | | | | | | | | | |
| Points de vie maximum | | Religion | | | Organisation | | | | | <input type="checkbox"/> Moyen | | | | | | | | | | | |
| | | Région d'origine | | | Gaucher / Ambidextre / Droitier | | | | | <input type="checkbox"/> Lourd | | | | | | | | | | | |
| Caractéristiques | | | | Particularités de race | | | | | | Particularités de classe | | | | Dons | | | | | | | |
| | Valeur | Modif. | Temporaires | Classe de prédilection: | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| FORce | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| DEXtérité | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CONstitution | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| INTelligence | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SAGesse | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CHARisme | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Initiative | | | Points de vie | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Dextérité | Divers | Total | Actuels: | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | temporaires: | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bonus de base à l'attaque | | | | | | | | Classe d'armure | | | | | | | | | | | | | |
| | | Bonus Total | Base | Carac. | Taille | Divers | Magie | Lutte | Classe d'armure | | | Pris au dépourvu | | Contact | | % échec des sorts | | Pénalité d'armure | | | |
| Mêlée (FOR) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Distance (DEX) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Armes | | | | | | | | Armure | Bouclier | Dextérité | Taille | Magie | Divers | Notes / Spécial | | | | | | | |
| | | Attaque | Dommages | Critique | Portée | Taille | Type | Poids | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | Jets de sauvegarde | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | Total | Base | Carac. | Magie | Divers | Notes | | | | | |
| | | | | | | | | | | | Vigueur (CON) | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | Réflexes (DEX) | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | Volonté (SAG) | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | Réduction des dommages | | | | | | Résistance à la magie | | | | | | |
| Armure, bouclier & protections | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | Bonus CA | DEX max | Pénalité | % sorts | Dépl. | Poids | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Compétences | | | | | | | | | | | | | | Encombrement | | | | | | Poids transportable | | | | | |
|--|-------------------------------|------------------------|-------|-----|-----|------------------|-----|---------------------------------|-------|-------|-----|----------------------------|--------|-------------------------------------|--|--------|-------|-------------|---------|---|-----------------|----------------------------|----|----------------|--|
| Points de compétence / niveau | | Classe: Paladin | | | | 2 | | Classe | | Race | | INT | | Total | | | Poids | Déplacement | DEX max | Pén | Course | Lever au-dessus de la tête | | x1 | |
| Points de compétence / niveau | | Classe: | | | | Classe | | Race | | INT | | Total | | Léger | | | - | 0 | | | Lever du sol | | x2 | | |
| Points de compétence / niveau | | Classe: | | | | Classe | | Race | | INT | | Total | | Moyen | | | +3 | -3 | | | Pousser / Tirer | | x5 | | |
| CC | | Total | Rangs | Car | Div | Carac. | CC | | Total | Rangs | Car | Div | Carac. | Lourd | | | +1 | -6 | | Encombrement : Léger <input type="checkbox"/> Moyen <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/> | | | | | |
| ○○○ | Acrobaties § | | | | | DEX | ●○○ | Diplomatie × | | | | | CHA | Equipement | | | | | | Langues | | | | | |
| ○○○ | Art de la Magie | | | | | INT | ○○○ | Discretion × § | | | | | DEX | | | | | | | Objet | | Emplacement | | Poids | |
| ●○○ | Artisanat × () | | | | | INT | ●○○ | Dressage | | | | | CHA | | | | | | | | | | | | |
| ●○○ | Artisanat × () | | | | | INT | ○○○ | Equilibre × § | | | | | DEX | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Bluff × | | | | | CHA | ●○○ | Equitation × | | | | | DEX | | | | | | | | | | | | |
| ●○○ | Concentration × | | | | | CON | ○○○ | Escalade × § | | | | | FOR | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (architecture) | | | | | INT | ○○○ | Escamotage § | | | | | DEX | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (souterrains) | | | | | INT | ○○○ | Estimation × | | | | | INT | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (folklore local) | | | | | INT | ○○○ | Evasion × § | | | | | DEX | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (géographie) | | | | | INT | ○○○ | Fouille × | | | | | INT | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (histoire) | | | | | INT | ○○○ | Intimidation × | | | | | CHA | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (mystères) | | | | | INT | ○○○ | Langue | | | | | - | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (nature) | | | | | INT | ○○○ | Maitrise des cordes × | | | | | DEX | | | | | | | | | | | | |
| ●○○ | Connaissance (noblesse) | | | | | INT | ○○○ | Natation × § § | | | | | FOR | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance (plans) | | | | | INT | ○○○ | Perception auditive × | | | | | SAG | | | | | | | | | | | | |
| ●○○ | Connaissance (religion) | | | | | INT | ●○○ | Premiers secours × | | | | | SAG | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance () | | | | | INT | ●○○ | Profession () | | | | | SAG | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Connaissance () | | | | | INT | ●○○ | Profession () | | | | | SAG | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Contrefaçon × | | | | | INT | ●○○ | Psychologie × | | | | | SAG | Pénalité d'armure et d'encombrement | | Total: | | | | | | | | | |
| ○○○ | Crochetage | | | | | DEX | ○○○ | Renseignements × | | | | | CHA | Objets magiques | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Décryptage | | | | | INT | ○○○ | Représentation () | | | | | CHA | Objet | | Notes | | | | Où? | Valeur | | | | |
| ○○○ | Déguisement × | | | | | CHA | ○○○ | Représentation () | | | | | CHA | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Déplacement silencieux × § | | | | | DEX | ○○○ | Saut × § | | | | | FOR | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Désamorçage / Sabotage | | | | | INT | ○○○ | Survie × | | | | | SAG | | | | | | | | | | | | |
| ○○○ | Détection × | | | | | SAG | ○○○ | Utilisation des objets magiques | | | | | CHA | | | | | | | | | | | | |
| × : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3)/2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Monture, compagnon animal | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Race: | | | | | | Dés de vie: | | | | | | Compétences: | | | | | | | | | | | | | |
| Type: | | | | | | Points de vie: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nom: | | | | | | Attaques: | | | | | | Dons & capacités spéciales | | | | | | | | | | | | | |
| Fonction: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Déplacement: | | | | | | Classe d'armure: | | | | | | Dépourvu | | | | | | | | | | | | | |
| Notes: | | | | | | | | | | | | Contact | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Valeur totale: | |

Magie divine

| Divinité | Sorts | | | |
|--|-----------------------------|-----------------------------|-------------|------------|
| Panthéon | Niveau de lanceur de sorts: | | | |
| Symbole sacré | Résistance à la magie: | | | |
| Arme symbolique | Niveau | Sorts par jour | Sorts bonus | Sauvegarde |
| Alignement | 1er | | | |
| Attributions | 2ème | | | |
| | 3ème | | | |
| | 4ème | | | |
| Heure de prière | Sorts préparés | | | |
| Repousser les morts-vivants | | | | |
| Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité | | | | |
| Portée: 18 mètres | | Durée: 1 minute (10 rounds) | | |
| Si le paladin d'approche à moins de 3 mètres ⇔ libération | | | | |
| Si acculés, les MV subissent -2 à la CA (pas de DEX) et ne font rien | | | | |
| Niveau du paladin -3 = double DV des morts-vivants ⇔ destruction | | | | |
| Zone d'effet: rayon de 18 mètres (12 cases) | | | | |
| Tentatives par jour (3 + CHA + don éventuel) | | | | |
| Jet de renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme | | | | |
| 0 | Niveau du paladin -7 | | | |
| 1 - 3 | Niveau du paladin -6 | | | |
| 4 - 6 | Niveau du paladin -5 | | | |
| 7 - 9 | Niveau du paladin -4 | | | |
| 10 - 12 | Niveau du paladin -3 | | | |
| 13 - 15 | Niveau du paladin -2 | | | |
| 16 - 18 | Niveau du paladin -1 | | | |
| 19 - 21 | Niveau du paladin | | | |
| 22 + | Niveau du paladin +1 | | | |
| Jet d'efficacité: 2d6 + Niveau du paladin + CHA - 3 | | | | |
| Total des Dés de vie des morts-vivants repoussés | | | | |
| Les plus proches d'abord | | | | |
| Les morts-vivants repoussés fuient le plus loin possible | | | | |
| Notes | | | | |
| | | | | |
| Niveau 1 | | | | |
| Préparés | Lancés | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| Niveau 2 | | | | |
| Préparés | Lancés | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| Niveau 3 | | | | |
| Préparés | Lancés | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| Niveau 4 | | | | |
| Préparés | Lancés | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| □□□□ | ○○○○ | | | |
| <p>Dons de métamagie: <u>AI</u>: Augmentation d'intensité - <u>EE</u>: Extension d'effet - <u>ED</u>: Extension de durée - <u>EP</u>: Extension de portée - <u>EZ</u>: Extension de zone d'effet - <u>IR</u>: Incantation rapide - <u>IS</u>: Incantation silencieuse - <u>IS</u>: Incantation statique - <u>QS</u>: Quintessence des sorts</p> | | | | |