



Le Personnage										Armes maîtrisées				Armures maîtrisées										
Joueur			Nom							Armes courantes		Armes de guerre		Légères		Intermédiaires								
Race			Classes							Arbalète légère, arbalète lourde, bâton, dague, gourdin				Lourdes		Boucliers								
Alignement			Niveaux											Pavois										
Expérience			Malus XP							Déplacement														
Sexe		Age		Poids		Taille ()		Encombrement		Mètres		Cases		Course (M)		Course (C)		Une minute (M/F/C)		Une heure (M/F)		Une journée (Marche)		
Magicien			Peau			Cheveux			Yeux			<input type="checkbox"/> Léger												
Points de vie maximum			Religion			Organisation							<input type="checkbox"/> Moyen											
			Région d'origine			Gaucher / Ambidextre / Droitier							<input type="checkbox"/> Lourd											
Caractéristiques					Particularités de race					Particularités de classe														
		Valeur	Modif.	Temporaires		Classe de prédilection:																		
FORce																								
DEXtérité																								
CONstitution																								
INTelligence																								
SAGesse																								
CHARisme																								
Initiative			Points de vie							Dons														
Dextérité	Divers	Total	Actuels:							Dons métamagiques				Dons de création d'objets										
			temporaires:																					
Bonus de base à l'attaque								Classe d'armure																
		Bonus Total		Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte	Classe d'armure		Pris au dépourvu		Contact		% échec des sorts		Pénalité d'armure						
Mélée (FOR)																								
Distance (DEX)																								
Armes								Notes / Spécial																
		Attaque		Dommages		Critique	Portée	Taille	Type	Poids	Armure		Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers							

Compétences														Encombrement						Poids transportable			
Points de compétence / niveau		Classe: Magicien					2	Classe	Race	INT	Total		Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course	Lever au-dessus de la tête		x1			
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total	Léger			-	0		Lever du sol		x2				
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total	Moyen			+3	-3		Pousser / Tirer		x5				
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total	Lourd			+1	-6		Encombrement : Léger <input type="checkbox"/> Moyen <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/>						
CC														Equipment						Langues			
CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	Objet		Emplacement	Poids	Richesses					
○○○ Acrobaties §						DEX	○○○ Diplomatie ×						CHA					Platine					
●○○ Art de la Magie						INT	○○○ Discretion × §						DEX					Or					
●○○ Artisanat × ()						INT	○○○ Dressage						CHA					Argent					
●○○ Artisanat × ()						INT	○○○ Equilibre × §						DEX					Bronze					
○○○ Bluff ×						CHA	○○○ Equitation ×						DEX					Autres		Valeur			
●○○ Concentration ×						CON	○○○ Escalade × §						FOR										
●○○ Connaissance (architecture)						INT	○○○ Escamotage §						DEX										
●○○ Connaissance (souterrains)						INT	○○○ Estimation ×						INT										
●○○ Connaissance (folklore local)						INT	○○○ Evasion × §						DEX										
●○○ Connaissance (géographie)						INT	○○○ Fouille ×						INT										
●○○ Connaissance (histoire)						INT	○○○ Intimidation ×						CHA										
●○○ Connaissance (mystères)						INT	○○○ Langue						-										
●○○ Connaissance (nature)						INT	○○○ Maîtrise des cordes ×						DEX										
●○○ Connaissance (noblesse)						INT	○○○ Natation × § §						FOR										
●○○ Connaissance (plans)						INT	○○○ Perception auditive ×						SAG										
●○○ Connaissance (religion)						INT	○○○ Premiers secours ×						SAG										
●○○ Connaissance ()						INT	●○○ Profession ()						SAG										
●○○ Connaissance ()						INT	●○○ Profession ()						SAG										
○○○ Contrefaçon ×						INT	○○○ Psychologie ×						SAG										
○○○ Crochetage						DEX	○○○ Renseignements ×						CHA										
●○○ Décryptage						INT	○○○ Représentation ()						CHA										
○○○ Déguisement ×						CHA	○○○ Représentation ()						CHA										
○○○ Déplacement silencieux × §						DEX	○○○ Saut × §						FOR										
○○○ Désamorçage / Sabotage						INT	○○○ Survie ×						SAG										
○○○ Détection ×						SAG	○○○ Utilisation des objets magiques						CHA										
× : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombement - Rangs max CC: niveau*3 - Rangs max CAC: (niveau*3)/2														Pénalité d'armure et d'encombrement						Total:			
Monture, compagnon animal														Objets magiques									
Race:		Dés de vie:					Compétences:			Objet		Notes				Où?	Valeur						
Type:		Points de vie:																					
Nom:		Attaques:					Dons & capacités spéciales																
Fonction:																							
Déplacement:		Classe d'armure:			Dépourvu																		
Notes:		Contact																					
														Valeur totale:									

Magie profane										
Classe: Magicien			Niveau de lanceur de sorts:		Pourcentage d'échec des sorts:			Résistance à la magie:		Immunités:
Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde	Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde	Dons métamagiques		
0		0		5ème				Don	Description	
1er				6ème						
2ème				7ème						
3ème				8ème						
4ème				9ème						
Grimoire (Sorts maîtrisés × - Ecole renforcée ° - Ecole supérieure °°)										
Niveau 0					Niveau 1					
Aspersion acide , Destruction de mort-vivant , Détection de la magie										
Détection du poison , Fatigue , Hébètement , Illumination										
Lecture de la magie × , Lumière , Lumières dansantes										
Manipulation à distance , Message , Ouverture/fermeture										
Prestidigitation , Rayon de givre , Réparation										
Résistance , Signature magique , Son imaginaire										
Niveau 2					Niveau 3					
Familier										
					Nom		Dons			
					Race					
					Type		Compétences			
					Taille					
					Déplacement		Capacités spéciales		Effet	
Niveau 4					Niveau 5					
					Dés de vie					
					Points de vie					
					Attaques					
Niveau 6					Niveau 7					
		Classe d'armure	Optimum	Dépourvu	Contact					
		Réflexes	Vigueur	Volonté						
		FOR	DEX	CON						
		INT	SAG	CHA						
Composantes de valeur										
Niveau 8					Niveau 9					
					Composante		Sort		□□□□□□	
					Composante		Sort		□□□□□□	
					Composante		Sort		□□□□□□	
					Composante		Sort		□□□□□□	

