

Compétences														Encombrement						Poids transportable			
Points de compétence / niveau		Classe: Guerrier					2		Classe	Race	INT		Total			Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course	Lever au-dessus de la tête		x1
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe		Race	INT		Total		Léger			-	0		Lever du sol		x2	
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe		Race	INT		Total		Moyen			+3	-3		Pousser / Tirer		x5	
CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	Lourd			+1	-6		Encombrement : Léger <input type="checkbox"/> Moyen <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/>			
○○○	Acrobaties §					DEX	○○○	Diplomatie ×					CHA	Equipement						Langues			
○○○	Art de la Magie					INT	○○○	Discretion × §					DEX							Objet		Emplacement	
●○○	Artisanat × ()					INT	●○○	Dressage					CHA	Richesses						Platine			
●○○	Artisanat × ()					INT	○○○	Equilibre × §					DEX							Or			
○○○	Bluff ×					CHA	●○○	Equitation ×					DEX	Argent									
○○○	Concentration ×					CON	●○○	Escalade × §					FOR	Bronze									
○○○	Connaissance (architecture)					INT	○○○	Escamotage §					DEX	Autres		Valeur							
○○○	Connaissance (souterrains)					INT	○○○	Estimation ×					INT										
○○○	Connaissance (folklore local)					INT	○○○	Evasion × §					DEX										
○○○	Connaissance (géographie)					INT	○○○	Fouille ×					INT										
○○○	Connaissance (histoire)					INT	●○○	Intimidation ×					CHA										
○○○	Connaissance (mystères)					INT	○○○	Langue					-										
○○○	Connaissance (nature)					INT	○○○	Maitrise des cordes ×					DEX										
○○○	Connaissance (noblesse)					INT	●○○	Natation × § §					FOR										
○○○	Connaissance (plans)					INT	○○○	Perception auditive ×					SAG										
○○○	Connaissance (religion)					INT	○○○	Premiers secours ×					SAG										
○○○	Connaissance ()					INT	○○○	Profession ()					SAG										
○○○	Connaissance ()					INT	○○○	Profession ()					SAG										
○○○	Contrefaçon ×					INT	○○○	Psychologie ×					SAG										
○○○	Crochetage					DEX	○○○	Renseignements ×					CHA										
○○○	Décryptage					INT	○○○	Représentation ()					CHA										
○○○	Déguisement ×					CHA	○○○	Représentation ()					CHA										
○○○	Déplacement silencieux × §					DEX	●○○	Saut × §					FOR										
○○○	Désamorçage / Sabotage					INT	○○○	Survie ×					SAG										
○○○	Détection ×					SAG	○○○	Utilisation des objets magiques					CHA										
× : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau*3 - Rangs max CAC: (niveau*3)/2														Pénalité d'armure et d'encombrement						Total:			
Monture, compagnon animal														Objets magiques									
Race:		Dés de vie:				Compétences:								Objet		Notes				Où?	Valeur		
Type:		Points de vie:																					
Nom:		Attaques:				Dons & capacités spéciales																	
Fonction:																							
Déplacement:		Classe d'armure:				Dépourvu																	
Notes:						Contact																	
																				Valeur totale:			