



Le Personnage											
Joueur				Nom							
Race				Classes							
Alignement				Niveaux							
Expérience				Malus XP							
Sexe		Age		Poids		Taille ()					
Peau				Cheveux				Yeux			
Religion				Organisation							
Région d'origine				Gaucher / Ambidextre / Droitier							

Armes maîtrisées					
Armes courantes		<input type="radio"/>	Armes de guerre		<input type="radio"/>
Bâton, cimeterre, dague, dard, épieu, fronde					
gourdin, lance, serpe, attaques naturelles					

Armures maîtrisées					
Légères		<input type="radio"/>	Intermédiaires		<input type="radio"/>
Lourdes		<input type="radio"/>	Boucliers		<input type="radio"/>
Métal interdit			Pavois		

Déplacement											
Encombrement				Mètres		Cases		Course (M)		Course (C)	
<input type="checkbox"/> Léger											
<input type="checkbox"/> Moyen											
<input type="checkbox"/> Lourd											

Caractéristiques				Particularités de race			
	Valeur	Modif.	Temporaires	Classe de prédilection:			
FORce							
DEXtérité							
CONstitution							
INTelligence							
SAGesse							
CHARisme							

Particularités de classe				Dons			

Initiative			Points de vie			
Dextérité	Divers	Total	Actuels:			
			temporaires:			

Bonus de base à l'attaque							
	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte
Mélee (FOR)							
Distance (DEX)							

Classe d'armure								
Classe d'armure	Pris au dépourvu	Contact	% échec des sorts	Pénalité d'armure				

Armes							
	Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

Jets de sauvegarde							
	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes	
Vigueur (CON)							
Réflexes (DEX)							
Volonté (SAG)							

Réduction des dommages				Résistance à la magie			

Armure, bouclier & protections						
Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids	

Compétences														Encombrement						Poids transportable		
Points de compétence / niveau		Classe: Druide				4	Classe	Race	INT	Total				Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course	Lever au-dessus de la tête		x1	
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total		Léger			-	0		Lever du sol		x2		
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total		Moyen			+3	-3		Pousser / Tirer		x5		
CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	Lourd		+1	-6		Encombrement : Léger <input type="checkbox"/> Moyen <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/>			
○○○	Acrobaties §					DEX	●○○	Diplomatie ×					CHA	Equipement						Langues		
●○○	Art de la Magie					INT	○○○	Discretion × §					DEX	Objet		Emplacement		Poids				
●○○	Artisanat × ()					INT	●○○	Dressage					CHA									
●○○	Artisanat × ()					INT	○○○	Equilibre × §					DEX									
○○○	Bluff ×					CHA	●○○	Equitation ×					DEX									
●○○	Concentration ×					CON	○○○	Escalade × §					FOR									
○○○	Connaissance (architecture)					INT	○○○	Escamotage §					DEX									
○○○	Connaissance (souterrains)					INT	○○○	Estimation ×					INT									
○○○	Connaissance (folklore local)					INT	○○○	Evasion × §					DEX									
○○○	Connaissance (géographie)					INT	○○○	Fouille ×					INT									
○○○	Connaissance (histoire)					INT	○○○	Intimidation ×					CHA									
○○○	Connaissance (mystères)					INT	○○○	Langue					-									
●○○	Connaissance (nature)				+2	INT	○○○	Maitrise des cordes ×					DEX									
○○○	Connaissance (noblesse)					INT	●○○	Natation × § §					FOR									
○○○	Connaissance (plans)					INT	●○○	Perception auditive ×					SAG									
○○○	Connaissance (religion)					INT	●○○	Premiers secours ×					SAG									
○○○	Connaissance ()					INT	●○○	Profession ()					SAG									
○○○	Connaissance ()					INT	●○○	Profession ()					SAG	Pénalité d'armure et d'encombrement		Total:						
○○○	Contrefaçon ×					INT	○○○	Psychologie ×					SAG	Objets magiques								
○○○	Crochetage					DEX	○○○	Renseignements ×					CHA	Objet		Notes		Où?	Valeur			
○○○	Décryptage					INT	○○○	Représentation ()					CHA									
○○○	Déguisement ×					CHA	○○○	Représentation ()					CHA									
○○○	Déplacement silencieux × §					DEX	○○○	Saut × §					FOR									
○○○	Désamorçage / Sabotage					INT	●○○	Survie ×				+2	SAG									
●○○	Détection ×					SAG	○○○	Utilisation des objets magiques					CHA									

× : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau*3 - Rangs max CAC: (niveau*3)/2

Monture, compagnon animal			
Race:	Dés de vie:	Compétences:	
Type:	Points de vie:		
Nom:	Attaques:	Dons & capacités spéciales	
Fonction:			
Déplacement:	Classe d'armure:	Dépourvu	
Notes:	Contact		

Valeur totale: -----

Magie divine					Métamorphose animale					
Niveau de lanceur de sorts :		Résistance à la magie :			Transformations par jour :			Tailles possibles:		
Divinité		Sorts			Durée: 1 heure par niveau de druide			Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité		
Nom		Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde		Lors de la métamorphose, le druide récupère autant de points de vie qu'en une nuit de repos			
Panthéon		0		0			Race	Type	Compétences	
Symbole sacré		1er					Taille	Dépl.		
Arme symbolique		2ème					Classe d'armure	Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Alignement		3ème					Attaques		DEX	
Attributions		4ème							CON	
		5ème					Race	Type	Compétences	
		6ème					Taille	Dépl.		
		7ème					Classe d'armure	Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Domaines		8ème					Attaques		DEX	
Heure de prière		9ème							CON	
Compagnon animal					Métamorphose élémentaire					
Nom		Race	FOR	INT	Réflexes	Race		Type	Compétences	
Type		Taille	DEX	SAG	Vigueur	Taille		Dépl.		
Déplacement		Dés de vie	CON	CHA	Volonté	Classe d'armure		Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Points de vie		Attaques			Attaques				DEX	
Classe d'armure		Optimum	Dépourvu	Contact	Attaques				CON	
Dons & capacités spéciales		Compétences			Race		Type	Compétences		
					Taille		Dépl.			
					Classe d'armure		Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales	
					Attaques				DEX	
					Attaques				CON	
					Race		Type	Compétences		
					Taille		Dépl.			
					Classe d'armure		Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales	
					Attaques				DEX	
					Attaques				CON	
					Race		Type	Compétences		
					Taille		Dépl.			
					Classe d'armure		Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales	
					Attaques				DEX	
					Attaques				CON	
					Race		Type	Compétences		
					Taille		Dépl.			
					Classe d'armure		Dépourvu Contact	FOR	Dons & capacités spéciales	
					Attaques				DEX	
					Attaques				CON	

