Le Personnage

Joueur		Nom	
Race		Classes	
Alignement		Niveaux	
Expérience		Malus XP	
Sexe	Age	Poids	Taille ( )
Peau	Cheveux	Yeux	
Religion		Organisation	
Région d'origine		Gaucher / Ambidextre / Droitier	

Barde

Points de vie maximum

Armes maîtrisées

Armes courantes	●	Armes de guerre	❍
Arc court, épée courte, épée longue, fouet, matraque, rapière			

Armures maîtrisées

Légères	●	Intermédaires	❍
Lourdes	❍	Boucliers	●
		Pavois	❍

Déplacement

Encombrement	Mètres	Cases	Course (M)	Course (C)	Une minute (M/F/C)	Une heure (M/F)	Une journée (Marche)
❑ Léger							
❑ Moyen							
❑ Lourd							

Caractéristiques

	Valeur	Modif.	Temporaires	
FORce				
DEXtérité				
CONstitution				
INTelligence				
SAGesse				
CHArisme				

Particularités de race

Classe de prédilection:

Particularités de classe

Dons

Initiative

Dextérité	Divers	Total

Points de vie

Actuels:

temporaires:

Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							

Classe d'armure

Classe d'armure		Pris au dépourvu		Contact		% échec des sorts		Pénalité d'armure

Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers	Notes / Spécial

Armes

	Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAG)						

Réduction des dommages | **Résistance à la magie**

Armure, bouclier & protections

	Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Compétences

Points de compétence / niveau	Classe: Barde	6	Classe	Race	INT	Total
Points de compétence / niveau	Classe:		Classe	Race	INT	Total
Points de compétence / niveau	Classe:		Classe	Race	INT	Total

CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.
●○○	Acrobaties §					DEX	●○○	Diplomatie ✕					CHA
●○○	Art de la Magie					INT	●○○	Discrétion ✕ §					DEX
●○○	Artisanat ✕ ( )					INT	○○○	Dressage					CHA
●○○	Artisanat ✕ ( )					INT	●○○	Equilibre ✕ §					DEX
●○○	Bluff ✕					CHA	○○○	Equitation ✕					DEX
●○○	Concentration ✕					CON	●○○	Escalade ✕ §					FOR
●○○	Connaissance (architecture)					INT	●○○	Escamotage §					DEX
●○○	Connaissance (souterrains)					INT	●○○	Estimation ✕					INT
●○○	Connaissance (folklore local)					INT	●○○	Evasion ✕ §					DEX
●○○	Connaissance (géographie)					INT	○○○	Fouille ✕					INT
●○○	Connaissance (histoire)					INT	○○○	Intimidation ✕					CHA
●○○	Connaissance (mystères)					INT	●○○	Langue					-
●○○	Connaissance (nature)					INT	○○○	Maîtrise des cordes ✕					DEX
●○○	Connaissance (noblesse)					INT	●○○	Natation ✕ § §					FOR
●○○	Connaissance (plans)					INT	●○○	Perception auditive ✕					SAG
●○○	Connaissance (religion)					INT	○○○	Premiers secours ✕					SAG
●○○	Connaissance ( )					INT	●○○	Profession ( )					SAG
●○○	Connaissance ( )					INT	●○○	Profession ( )					SAG
○○○	Contrefaçon ✕					INT	●○○	Psychologie ✕					SAG
○○○	Crochetage					DEX	●○○	Renseignements ✕					CHA
●○○	Décryptage					INT	●○○	Représentation ( )					CHA
●○○	Déguisement ✕					CHA	●○○	Représentation ( )					CHA
●○○	Déplacement silencieux ✕ §					DEX	●○○	Saut ✕ §					FOR
○○○	Désamorçage / Sabotage					INT	○○○	Survie ✕					SAG
○○○	Détection ✕					SAG	●○○	Utilisation des objets magiques					CHA

✕ : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3) / 2

Monture, compagnon animal

Race:	Dés de vie:		Compétences:
Type:	Points de vie:		
Nom:	Attaques:		Dons & capacités spéciales
Fonction:			
Déplacement:	Classe d'armure:	Dépourvu	
Notes:		Contact	

Encombrement

	Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course
Léger			-	0	
Moyen			+3	-3	
Lourd			+1	-6	

Poids transportable

Lever au-dessus de la tête	*x1*
Lever du sol	*x2*
Pousser / Tirer	*x5*

Encombrement : Léger ❑ Moyen ❑ Lourd ❑

Equipement

Objet	Emplacement	Poids

Pénalité d'armure et d'encombrement

Total:

Langues

Richesses

Platine	
Or	
Argent	
Bronze	

Autres	Valeur

Objets magiques

Objet	Notes	Où?	Valeur

Valeur totale:

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie profane

Classe:	Niveau de lanceur de sorts:	Pourcentage d'échec des sorts:	Résistance à la magie:	Immunités:
Barde				

Niveau	Sorts connus	Sorts par jour	Sorts bonus	Sorts lancés	DD sauvegarde
0			0	❑❑❑❑❑❑❑❑	
1er				❑❑❑❑❑❑❑❑	
2ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
3ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
4ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
5ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
6ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	

Sorts connus

Niveau 0	Niveau 1

Niveau 2	Niveau 3

Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6

Composantes de valeur

Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑

Dons métamagiques

Don	Description