



Le Personnage								Armes maîtrisées				Armures maîtrisées							
Joueur		Nom						Armes courantes		Armes de guerre		Légères		Intermédiaires					
Race		Classes										Boucliers							
Alignement		Niveaux										Pavois							
Expérience		Malus XP						Déplacement											
Sexe	Age	Poids		Taille		()		Encombrement	Mètres	Cases	Course (M)	Course (C)	Une minute (M/F/C)		Une heure (M/F)		Une journée (Marche)		
Barbare		Peau	Cheveux			Yeux		<input type="checkbox"/> Léger											
Points de vie maximum		Religion		Organisation				<input type="checkbox"/> Moyen											
		Région d'origine		Gaucher / Ambidextre / Droitier				<input type="checkbox"/> Lourd											
Caractéristiques						Particularités de race		Particularités de classe				Dons (*Indisponibles pendant la rage)							
	Valeur	Modif.	Temporaires		Rage														
FORce					+	+													
CONstitution					+	+													
Dextérité					Classe de prédilection:														
INTElligence																			
SAGesse																			
CHARisme																			
Initiative			Points de vie				+ en rage												
Dextérité	Divers	Total	Actuels:																
			temporaires:																
Bonus de base à l'attaque								Classe d'armure											
		Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte	Classe d'armure	Pris au dépourvu	Contact	% échec des sorts	Pénalité d'armure						
Mêlée (FOR)																			
Distance (DEX)																			
Armes								Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers	Notes / Spécial					
Rage: Attaques et Dommages +		Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids						-2 en rage					
								Jets de sauvegarde											
		Total		Base	Carac.	Magie	Divers	Notes											
Vigueur (CON)								+ en rage											
Réflexes (DEX)																			
Volonté (SAG)								+ en rage											
Réduction des dommages								Résistance à la magie											
Armure, bouclier & protections								Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids						

