**Barbare**

**Points de vie maximum**

## Le Personnage

| | | | |
|---|---|---|---|
| Joueur | | Nom | |
| Race | | Classes | |
| Alignement | | Niveaux | |
| Expérience | | Malus XP | |
| Sexe | Age | Poids | Taille ( ) |
| Peau | Cheveux | Yeux | |
| Religion | | Organisation | |
| Région d'origine | | Gaucher / Ambidextre / Droitier | |

## Armes maîtrisées

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Armes courantes | ● | Armes de guerre | ● | Légères | ● | Intermédaires | ● |
| | | | | Lourdes | ❍ | Boucliers | ● |
| | | | | | | Pavois | ❍ |

## Armures maîtrisées

## Déplacement

| Encombrement | Mètres | Cases | Course (M) | Course (C) | Une minute (M/F/C) | Une heure (M/F) | Une journée (Marche) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ❑ Léger | | | | | | | |
| ❑ Moyen | | | | | | | |
| ❑ Lourd | | | | | | | |

## Caractéristiques

| | Valeur | Modif. | Temporaires | | Rage | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| FORce | | | | | + | + |
| CONstitution | | | | | + | + |
| Dextérité | | | | | | |
| INTelligence | | | | | | |
| SAGesse | | | | | | |
| CHArisme | | | | | | |

## Particularités de race

## Particularités de classe

Classe de prédilection:

## Dons (*Indisponibles pendant la rage)

## Initiative

| Dextérité | Divers | Total |
|---|---|---|
| | | |

## Points de vie

+ en rage

Actuels:

temporaires:

## Bonus de base à l'attaque

| | Bonus Total | Base | Carac. | Taille | Divers | Magie | Lutte |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Mêlée (FOR) | | | | | | | |
| Distance (DEX) | | | | | | | |

## Classe d'armure

| Classe d'armure | | Pris au dépourvu | | Contact | | % échec des sorts | | Pénalité d'armure |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |

| Armure | Bouclier | Dextérité | Taille | Magie | Divers | Notes / Spécial |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | -2 en rage |

## Armes

| Rage: Attaques et Dommages + | Attaque | Dommages | Critique | Portée | Taille | Type | Poids |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

## Jets de sauvegarde

| | Total | Base | Carac. | Magie | Divers | Notes |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Vigueur (CON) | | | | | | + en rage |
| Réflexes (DEX) | | | | | | |
| Volonté (SAG) | | | | | | + en rage |

Réduction des dommages

Résistance à la magie

## Armure, bouclier & protections

| | Bonus CA | DEX max | Pénalité | % sorts | Dépl. | Poids |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

## Compétences

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Points de compétence / niveau | Classe: Barbare | 4 Classe | Race | INT | Total |
| Points de compétence / niveau | Classe: | Classe | Race | INT | Total |
| Points de compétence / niveau | Classe: | Classe | Race | INT | Total |

| CC | | Total | Rangs | Car | Div | Carac. |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ○○○ | Acrobaties § R- | | | | | DEX |
| ○○○ | Art de la Magie R- | | | | | INT |
| ●○○ | Artisanat × R- ( ) | | | | | INT |
| ●○○ | Artisanat × R- ( ) | | | | | INT |
| ○○○ | Bluff × R- | | | | | CHA |
| ○○○ | Concentration × R- | | | | | CON |
| ○○○ | Connaissance (architecture) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (souterrains) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (folklore local) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (géographie) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (histoire) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (mystères) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (nature) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (noblesse) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (plans) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance (religion) R- | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance R- ( ) | | | | | INT |
| ○○○ | Connaissance R- ( ) | | | | | INT |
| ○○○ | Contrefaçon × R- | | | | | INT |
| ○○○ | Crochetage R- | | | | | DEX |
| ○○○ | Décryptage R- | | | | | INT |
| ○○○ | Déguisement × R- | | | | | CHA |
| ○○○ | Déplacement silencieux × § R- | | | | | DEX |
| ○○○ | Désamorçage / Sabotage R- | | | | | INT |
| ○○○ | Détection × R- | | | | | SAG |

| CC | | Total | Rangs | Car | Div | Carac. |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ○○○ | Diplomatie × R- | | | | | CHA |
| ○○○ | Discrétion × § R- | | | | | DEX |
| ●○○ | Dressage R- | | | | | CHA |
| ○○○ | Equilibre × § | | | | | DEX |
| ●○○ | Equitation × | | | | | DEX |
| ●○○ | Escalade × § | | | | | FOR |
| ○○○ | Escamotage § R- | | | | | DEX |
| ○○○ | Estimation × R- | | | | | INT |
| ○○○ | Evasion × § | | | | | DEX |
| ○○○ | Fouille × R- | | | | | INT |
| ●○○ | Intimidation × | | | | | CHA |
| ○○○ | Langue | | | | | - |
| ○○○ | Maîtrise des cordes × R- | | | | | DEX |
| ●○○ | Natation × § § | | | | | FOR |
| ●○○ | Perception auditive × | | | | | SAG |
| ○○○ | Premiers secours × | | | | | SAG |
| ○○○ | Profession ( ) | | | | | SAG |
| ○○○ | Profession ( ) | | | | | SAG |
| ○○○ | Psychologie × | | | | | SAG |
| ○○○ | Renseignements × R- | | | | | CHA |
| ○○○ | Représentation R- ( ) | | | | | CHA |
| ○○○ | Représentation R- ( ) | | | | | CHA |
| ●○○ | Saut × § | | | | | FOR |
| ●○○ | Survie × | | | | | SAG |
| ○○○ | Utilisation objets magiques R- | | | | | CHA |

*× : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3) / 2 - R-: Inutilisable pendant la rage*

## Monture, compagnon animal

| | | |
|---|---|---|
| Race: | Dés de vie: | Compétences: |
| Type: | Points de vie: | |
| Nom: | Attaques: | Dons & capacités spéciales |
| Fonction: | | |
| Déplacement: | Classe d'armure: / Dépourvu | |
| Notes: | Contact | |

## Encombrement

| | Poids | Déplacement | DEX max | Pén | Course |
|---|---|---|---|---|---|
| Léger | | | - | 0 | |
| Moyen | | | +3 | -3 | |
| Lourd | | | +1 | -6 | |

## Poids transportable

| | |
|---|---|
| Lever au-dessus de la tête | x1 |
| Lever du sol | x2 |
| Pousser / Tirer | x5 |

Encombrement : Léger ❑ Moyen ❑ Lourd ❑

## Equipement

| Objet | Emplacement | Poids |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Pénalité d'armure et d'encombrement | Total:

## Langues

## Richesses

| | |
|---|---|
| Platine | |
| Or | |
| Argent | |
| Bronze | |
| **Autres** | **Valeur** |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Objets magiques

| Objet | Notes | Où? | Valeur |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Valeur totale:

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh