

-2 / +2

Planqué

Planqué

-2 / +2

Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché

-1 / +1

Prudent

Prudent

-1 / +1

Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché

0 / 0

Normal

Normal

0 / 0

Pas de modificateur au nombre de dés / Pas de modificateur de difficulté pour être touché

+1 / -1

Agressif

Agressif

+1 / -1

**Bonus au nombre de dés pour
toutes les actions physiques du
round / Modificateur de
difficulté pour être touché**

+2 / -2

**Ultra
Violent**

Ultra

Violent

+2 / -2

+2

Circonspect

Circonspect

+2

**Initiative la plus lente
2 dés de bonus à toutes les
actions physiques du round**

+1

Posé

Posé

+1

**1 dé de bonus à toutes les
actions physiques du round
Minimum 2 en Réflexes**

0

Alerte

Alerte

0

**Pas de modificateur aux actions
Minimum 3 en Réflexes**

-1-

Prompt

Prompt

-1

**1 dé de malus aux actions
physiques du round**

Minimum 4 en Réflexes

-2-

Rapide

Rapide

-2

**Initiative la plus rapide
2 dés de malus aux actions
physiques du round**

Minimum 5 en Réflexes

-2 / +2

Planqué

Planqué

-2 / +2

Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché

-1 / +1

Prudent

Prudent

-1 / +1

Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché

0 / 0

Normal

Normal

0 / 0

Pas de modificateur au nombre de dés / Pas de modificateur de difficulté pour être touché

+1 / -1

Agressif

Agressif

+1 / -1

**Bonus au nombre de dés pour
toutes les actions physiques du
round / Modificateur de
difficulté pour être touché**

+2 / -2

**Ultra
Violent**

**Ultra
Violent**

+2 / -2

+2

Circonspect

Circonspect

+2

**Initiative la plus lente
2 dés de bonus à toutes les
actions physiques du round**

+1

Posé

Posé

+1

**1 dé de bonus à toutes les
actions physiques du round
Minimum 2 en Réflexes**

0

Alerte

Alerte

0

**Pas de modificateur aux actions
Minimum 3 en Réflexes**

-1-

Prompt

Prompt

-1

**1 dé de malus aux actions
physiques du round**

Minimum 4 en Réflexes

-2-

Rapide

Rapide

-2

**Initiative la plus rapide
2 dés de malus aux actions
physiques du round**

Minimum 5 en Réflexes