

**-2 / +2**

**Planqué**

**Planqué**

**-2 / +2**

**Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché**

**-1 / +1**

**Prudent**

**Prudent**

**-1 / +1**

**Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché**

**0 / 0**

**Normal**

**Normal**

**0 / 0**

**Pas de modificateur au nombre de dés / Pas de modificateur de difficulté pour être touché**

+1 / -1

**Agressif**

**Agressif**

+1 / -1

**Bonus au nombre de dés pour  
toutes les actions physiques du  
round / Modificateur de  
difficulté pour être touché**

+2 / -2

**Ultra  
Violent**

**Ultra  
Violent**

+2 / -2

**+2**

**Circonspect**

**Circonspect**

**+2**

**Initiative la plus lente**  
**2 dés de bonus à toutes les**  
**actions physiques du round**

**+1**

**Posé**

**Posé**

**+1**

**1 dé de bonus à toutes les**  
**actions physiques du round**  
**Minimum 2 en Réflexes**

**0**

**Alerte**

**Alerte**

**0**

**Pas de modificateur aux actions**  
**Minimum 3 en Réflexes**

**-1-**

**Prompt**

**Prompt**

**-1**

**1 dé de malus aux actions  
physiques du round**

**Minimum 4 en Réflexes**

**-2-**

**Rapide**

**Rapide**

**-2**

**Initiative la plus rapide  
2 dés de malus aux actions  
physiques du round**

**Minimum 5 en Réflexes**

**-2 / +2**

**Planqué**

**Planqué**

**-2 / +2**

**Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché**

**-1 / +1**

**Prudent**

**Prudent**

**-1 / +1**

**Malus au nombre de dés pour toutes les actions physiques du round / Modificateur de difficulté pour être touché**

**0 / 0**

**Normal**

**Normal**

**0 / 0**

**Pas de modificateur au nombre de dés / Pas de modificateur de difficulté pour être touché**

**+1 / -1**

**Agressif**

**Agressif**

**+1 / -1**

**Bonus au nombre de dés pour  
toutes les actions physiques du  
round / Modificateur de  
difficulté pour être touché**

**+2 / -2**

**Ultra  
Violent**

**Ultra  
Violent**

**+2 / -2**

**+2**

**Circonspect**

**Circonspect**

**+2**

**Initiative la plus lente  
2 dés de bonus à toutes les  
actions physiques du round**

**+1**

**Posé**

**Posé**

**+1**

**1 dé de bonus à toutes les  
actions physiques du round  
Minimum 2 en Réflexes**

**0**

**Alerte**

**Alerte**

**0**

**Pas de modificateur aux actions  
Minimum 3 en Réflexes**

**-1**

**Prompt**

**Prompt**

**-1**

**1 dé de malus aux actions  
physiques du round**

**Minimum 4 en Réflexes**

**-2**

**Rapide**

**Rapide**

**-2**

**Initiative la plus rapide  
2 dés de malus aux actions  
physiques du round**

**Minimum 5 en Réflexes**