KURO

开友谊行由天新迎天协生先先谊生开南联

开南盟联明节乐民节京协生先先友谊生光

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

CORPS			ESPRIT
Puissance (PUI)			Astuce (AST)
Vigueur (VIG)			Perception (PER)
Vivacité (VIV)			Ténacité (TEN)
Habileté (HAB)			Présence (PRE)

GIMIKKU

<u>Expertise:</u> Relance du dé le plus faible

<u>Précision:</u> +4 à la marge de réussite

<u>Spécialiste:</u> +2 au résultat des dés

<u>Maitrise:</u> Premier 5 relancé comme un 6

<u>Coup de pouce:</u> Lancer un dé de plus

LE PERSONNAGE

Nom

Age

Sexe

Taille

Poids

Yeux

Cheveux

Profession

Kaiso

CARACS. SECONDAIRES

Vie

Blessure grave

Seuil de mort

Défense

Réaction

Déplacement

Actions

EQUIPEMENT

COMPÉTENCES

	Compétence	Niveau	Gimikku
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			
❑			

ARMES DE CORPS À CORPS

Arme	Niveau	Dégats	REA	Gimikku

PROTECTIONS

Nom	Protection

ARMES À DISTANCE

Nom	Type	Niveau	Portées (C/M/L/E)	Dégats	Munitions	Gimikku