



## Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Temp.
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							
Mains nues (FOR)							

## Armes

	Attaque	Dégâts	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

## Armure et bouclier

	Bonus CA	DEX max.	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

## Classe d'armure

## Initiative

Optimum	Armure	Bouclier	DEX	Taille	Divers		
= 10 +						DEX	Divers
CA pris au dépourvu	% échec des sorts propres						+
CA attaque de contact	Pénalité d'armure						

## Points de vie

## Force

## Constitution

## Dextérité

## Déplacement

Actuels:					
Temporaires:					

## Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Temp.
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAC)						

## Armes maîtrisées

## Armures maîtrisées

Armes courantes	<input type="radio"/>	Armes de guerre	<input type="radio"/>	Légères	<input type="radio"/>	Intermédiaires	<input type="radio"/>
Armes exotiques	<input type="radio"/>			Lourdes	<input type="radio"/>	Boucliers	<input type="radio"/>

## Compétences

Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)

CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.
000	Ακροβάτιες §					DEX	000	Escalade + §					FOR
000	Alchimie					INT	000	Estimation +					INT
000	Αρτισανάτ +					INT	000	Evasion + §					DEX
000	Αρτισανάτ +					INT	000	Fouille +					INT
000	Βίυφ +					CHA	000	Intimidation +					CHA
000	Concentration +					CON	000	Langage secret					SAC
000	Connaissance (Mystères)					INT	000	Lecture sur les lèvres					INT
000	Connaissance (Nature)					INT	000	Maîtrise des cordes +					DEX
000	Connaissance (Religions)					INT	000	Natation +					FOR
000	Connaissance					INT	000	Perception auditive +					SAC
000	Connaissance					INT	000	Premiers secours +					SAC
000	Connaissance des sorts					INT	000	Profession					SAC
000	Contrefaçon +					INT	000	Profession					SAC
000	Crochetage					DEX	000	Psychologie +					SAC
000	Décryptage					INT	000	Renseignements +					CHA
000	Déguisement +					CHA	000	Représentation +					CHA
000	Déplacement silencieux + §					DEX	000	Saut + §					FOR
000	Désamorçage / Sabotage					INT	000	Scrutation +					INT
000	Détection +					SAC	000	Sens de l'orientation					SAC
000	Diplomatie +					CHA	000	Sens de la nature +					SAC
000	Discretion + §					DEX	000	Utilisation objets magiques					CHA
000	Dressage					CHA	000	Vol à la tire §					DEX
000	Empathie animale					CHA	000						
000	Équilibre + §					DEX	000						
000	Équitation +					DEX	000						

+ Utilisables non-entraîné

§ Pénalité d'armure ou d'encombrement

Rangs max CC: niveau+3; Rangs max CAC: (niveau+3)/2

## Monture, animal de compagnie, familier

Race:	Ôs de vie:	Compétences:
Type:	Points de vie:	Ôons:
Nom:	Attaques:	Capacités spéciales:
Fonction:	Domages:	
Déplacement:	Classe d'armure:	



## Magie divine

Magie divine			
Classe (niveau)			
Divinité			
Symbole sacré, Arme symbolique			
Attributions:		Les domaines	
		Domaine 1:	
Repousser les morts vivants		Pouvoir:	
<i>Ne provoque pas d'attaque d'opportunité</i>		1	
<i>Portée : 20 mètres (cône)</i>		2	
<i>Durée : 1 minute</i>		3	
<i>Si le prêtre s'approche à - de 3 m -&gt; libération</i>		4	
<i>Si acculés, se dépendent mais -2 CA et attaques</i>		5	
<i>Niveau - double OV mort-vivant -&gt; destruction</i>		6	
Tentatives par jour (3+CHA+don éventuel)		7	
Renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme		8	
0	Niveau du prêtre - 4	9	
		Domaine 2:	
		Pouvoir:	
1 - 3	Niveau du prêtre - 3	1	
4 - 6	Niveau du prêtre - 2	2	
7 - 9	Niveau du prêtre - 1	3	
10 - 12	Niveau du prêtre	4	
13 - 15	Niveau du prêtre + 1	5	
16 - 18	Niveau du prêtre + 2	6	
19 - 21	Niveau du prêtre + 3	7	
22 +	Niveau du prêtre + 4	8	
Efficacité: 2d6 + niveau		9	
<i>OV total de morts-vivants repoussés</i>		8	
<i>Les plus faibles et les plus proches d'abord</i>		9	
Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	OO Sauvegarde
0		0	
1er	+1 (domaine)		
2ème	+1 (domaine)		
3ème	+1 (domaine)		
4ème	+1 (domaine)		
5ème	+1 (domaine)		
6ème	+1 (domaine)		
7ème	+1 (domaine)		
8ème	+1 (domaine)		
9ème	+1 (domaine)		