

L'ensorceleur					
Joueur		Nom			
Race		Classes Ensorceleur			
Alignement		Niveaux			
Expérience		Matus XP			
Sexe	Age	Poids		Taille ( )	
Peau		Cheveux		Yeux	
Religion		DROITIER / GAUCHER / AMBIDEXTRE			



Points de vie maximum

Caractéristiques				Poids transportable	
	Valeur	Modif.	Temporaires	Lever au-dessus de la tête	x1
Force				Lever du sol	x2
Constitution				Pousser / Tirer	x5
Dextérité				Encombrement	
Intelligence				Déplacement de base	
Sagesse				Particularités de race	
Charisme					

Encombrement					
	Déplac.	Poids	OEX max	Pén	Course
Léger			Normal	0	Normal
Moyen			+3	-3	Normal
Lourd			+1	-6	x3

Langues	Particularités de classe
	Appel de familier

Richesses	
Platine	
Or	
Argent	
Bronze	

Autres		Valeur		Dons	

### Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Temp.
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							
Mains nues (FOR)							

### Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAC)						

### Armes

	Attaque	Dégâts	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

### Classe d'armure

### Initiative

Optimum	Armure	Bouclier	DEX	Taille	Divers	DEX	Divers
<input type="text"/>							
CA pris au dépourvu	% échec des sorts profanes						
CA attaque de contact	Pénalité d'armure					+	

### Armure et bouclier

	Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

### Points de vie

### Force

### Constitution

### Dextérité

### Déplacement

Actuels:					
Temporaires:					

### Armes maîtrisées

### Armures maîtrisées

Armes courantes	●	Armes de guerre	○	Légères	○	Intermédiaires	○
Armes exotiques	○			Lourdes	○	Boucliers	○

## Compétences

Points de compétence / niveau	(Classe: ENSORCELEUR)	2	+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)

CC		Total	RNG	CAR	DIV	CARAC.	CC		Total	RNG	CAR	DIV	CARAC.
000	ACROBATIES §					DEX	000	ESCALADE + §					FOR
●00	ALCHIMIE					INC	000	ESTIMATION +					INC
●00	ARTISANAT +					INC	000	EVASION + §					DEX
000	ARTISANAT +					INC	000	FOUILLE +					INC
000	BUFF +					CHA	000	INTIMIDATION +					CHA
●00	CONCENTRATION +					CON	000	LANGAGE SECRET					SAG
●00	CONNAISSANCE (Mystères)					INC	●00	LECTURE SUR LES LIVRES					INC
000	CONNAISSANCE (NATURE)					INC	000	MAITRISE DES CORDES +					DEX
000	CONNAISSANCE (RELIGIONS)					INC	000	NATATION +					FOR
000	CONNAISSANCE					INC	000	PERCEPTION AUDITIVE +					SAG
000	CONNAISSANCE					INC	000	PREMIERS SECOURS +					SAG
●00	CONNAISSANCE DES SORTS					INC	●00	PROFESSION					SAG
000	CONTREFAÇON +					INC	000	PROFESSION					SAG
000	CROCHETAGE					DEX	000	PSYCHOLOGIE +					SAG
●00	DECRYPTAGE					INC	000	RENSEIGNEMENTS +					CHA
000	DEGUISEMENT +					CHA	000	REPRESENTATION +					CHA
000	DEPLACEMENT SILENCIEUX + §					DEX	000	SAUT + §					FOR
000	DESAMORÇAGE / SABOTAGE					INC	●00	SCRUTATION +					INC
000	DETECTION +					SAG	000	SENS DE L'ORIENTATION					SAG
000	DIPLOMATIE +					CHA	000	SENS DE LA NATURE +					SAG
000	DISCRETION + §					DEX	●00	UTILISATION OBJETS MAGIQUES					CHA
000	DRESSAGE					CHA	000	VOL A LA TIRE §					DEX
●00	EMPATHIE ANIMALE					CHA	000	LANGUES					
000	EQUILIBRE + §					DEX	000						
000	EQUITATION +					DEX	000						

\*: Non-entraîné ; §: Armure et Encombrement ; Rangs max: CC: niveau\*3 ; Rangs max: CAC: (niveau\*3) / 2

## Monture, animal de compagnie, Familier

Race:	Dés de vie:	Compétences:
Type:	Points de vie:	Dons:
Nom:	Attaques:	Capacités spéciales:
Fonction:	Domages:	
Déplacement:	Classe d'armure:	



# Magie Profane

Niveau	Sorts connus	Sorts par jour	Sorts bonus	OO sauvegarde
0			0	
1er				
2ème				
3ème				
4ème				
5ème				
6ème				
7ème				
8ème				
9ème				

## Sorts connus

Niveau 0


Niveau 1


Niveau 2


Niveau 3


Niveau 4


Niveau 5


Niveau 6


Niveau 7


Niveau 8


Niveau 9
