

Le Barde					
Joueur		Nom			
Race		Classes Barde			
Alignement		Niveaux:			
Expérience		Matus XP			
Sexe	Age	Poids	Taille ( )		
Peau		Cheveux	Yeux		
Religion		DROITIER / GAUCHER / AMBIDEXTRE			



Points de vie maximum

Caractéristiques				Poids transportable	
	Valeur	Modif.	Temporaires	Lever au-dessus de la tête	x1
Force				Lever du sol	x2
Constitution				Pousser / Tirer	x5
Dextérité				Encombrement	
Intelligence				Déplacement de base	
Sagesse				Particularités de race	
Charisme					

Encombrement					
	Déplac.	Poids	OEX max	Pén	Course
Léger			Normal	0	Normal
Moyen			+3	-3	Normal
Lourd			+1	-6	x3

Langues	Particularités de classe
	Savoir bardique
	Musique bardique:

Richesses	
Platine	
Or	
Argent	
Bronze	

Autres	Valeur

Dons	

### Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Temp.
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							
Mains nues (FOR)							

### Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAC)						

### Armes

	Attaque	Dégâts	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

### Classe d'armure

### Initiative

Optimum	Armure	Bouclier	DEX	Taille	Divers	DEX	Divers
<input type="text"/>							
CA pris au dépourvu	% échec des sorts profanes						
CA attaque de contact	Pénalité d'armure					+	

### Armure et bouclier

	Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

### Points de vie

### Force

### Constitution

### Dextérité

### Déplacement

Actuels:					
Temporaires:					

### Armes maîtrisées

### Armures maîtrisées

Armes courantes	●	Armes de guerre	○	Légères	●	Intermédiaires	●
Armes exotiques	○			Lourdes	○	Boucliers	●



## Compétences

Points de compétence / niveau	(Classe: Barde )	6	+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . . )		+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . . )		+ bonus d'INT (+1 humains)

CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.
●○○	Acrobaties §					DEX	●○○	Escalade + §					FOR
●○○	Alchimie					INC	●○○	Estimation +					INC
●○○	Artisanat +					INC	●○○	Evasion + §					DEX
○○○	Artisanat +					INC	○○○	Fouille +					INC
●○○	Buff +					CHA	○○○	Intimidation +					CHA
●○○	Concentration +					CON	○○○	Langage secret					SAG
●○○	Connaissance (Mystères)					INC	○○○	Lecture sur les livres					INC
●○○	Connaissance (Nature)					INC	○○○	Maîtrise des cordes +					DEX
●○○	Connaissance (Religions)					INC	●○○	Natation +					FOR
●○○	Connaissance					INC	●○○	Perception auditive +					SAG
●○○	Connaissance					INC	○○○	Premiers secours +					SAG
●○○	Connaissance des sorts					INC	●○○	Profession					SAG
○○○	Contrefaçon +					INC	○○○	Profession					SAG
○○○	Crochetage					DEX	●○○	Psychologie +					SAG
●○○	Décryptage					INC	●○○	Renseignements +					CHA
●○○	Déguisement +					CHA	●○○	Représentation +					CHA
●○○	Déplacement silencieux + §					DEX	●○○	Saut + §					FOR
○○○	Désamorçage / Sabotage					INC	●○○	Scrutatorion +					INC
○○○	Détection +					SAG	●○○	Sens de l'orientation					SAG
●○○	Diplomatie +					CHA	○○○	Sens de la nature +					SAG
●○○	Discrétion + §					DEX	●○○	Utilisation objets magiques					CHA
○○○	Dressage					CHA	●○○	Vol à la tire §					DEX
○○○	Empathie animale					CHA	●○○	Langues					
●○○	Équilibre + §					DEX	○○○						
○○○	Équitation +					DEX	○○○						

\*: Non-entraîné ; §: Armure et Encombrement ; Rangs max: CC: niveau\*3 ; Rangs max: CAC: (niveau\*3) / 2

## Monture, animal de compagnie, familier

Race:	Ôs de vie:	Compétences:
Type:	Points de vie:	Ôons:
Nom:	Attaques:	Capacités spéciales:
Fonction:	Ôommages:	
Déplacement:	Classe d'armure:	





# Magie Profane

Niveau	Sorts connus	Sorts par jour	Sorts bonus	OÙ sauvegarde
0			0	
1er				
2ème				
3ème				
4ème				
5ème				
6ème				

## Sorts connus

Niveau 0

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

Niveau 4

Niveau 5

Niveau 6

