

Le BARBARE					
Joueur		Nom			
Race		Classes BARBARE			
Alignement		Niveaux:			
Expérience		Matus XP			
Sexe	Age	Poids	Taille ( )		
Peau		Cheveux	Yeux		
Religion		DROITIER / GAUCHER / AMBIDEXTRE			
					<b>Points de vie maximum</b>



CARACTÉRISTIQUES					POIDS TRANSPORTABLE	
	Valeur	Modif.	Temporaires		Rage	
FORCE					TRANSPORTER	x1
CONSTITUTION					LEVER DU SOL	x2
DEXTÉRITÉ					POUSSER / TIRER	x5
INTELLIGENCE					Encombrement	
SAGESSE					Déplacement de base	
CHARISME					<b>PARTICULARITÉS DE RACE</b>	
					Classe de prédilection:	

Encombrement					
	Déplac.	Poids	OEX max	Pén	COURSE
Léger			Normal	0	Normal
Moyen			+3	-3	Normal
Lourd			+1	-6	x3

Langues	PARTICULARITÉS DE CLASSE
	Rage ( fois par jour), Déplacement accéléré, Illustrisme

Richesses	
PLATINE	
OR	
ARGENT	
BRONZE	<b>DONS (* indisponibles pendant la rage)</b>

Autres	Valeur	

### Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Temp.
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							
Mains nues (FOR)							

### Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAC) [R+2]						

### Armes

	Attaque	Dégâts	Critique	Portée	Taille	Type	Poids
<i>BONUS DE RACE</i>			----	----	----	----	----

### Classe d'armure (-2 pendant la rage)

### Initiative

Optimum	Armure	Bouclier	DEX	Taille	Divers	DEX	Divers
<input type="text" value="10"/>							
CA pris au dépourvu	% échec des sorts profanes						
CA attaque de contact	Pénalité d'armure					+	

### Armure et bouclier

	Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

### Points de vie (attention Rage)

### Force

### Constitution

### Dextérité

### Déplacement

Actuels:					
Temporaires:	+ en rage	+ en rage			

### Armes maîtrisées

### Armures maîtrisées

Armes courantes	●	Armes de guerre	●	Légères	●	Intermédiaires	●
Armes exotiques	○			Lourdes	○	Boucliers	●

## Compétences

Points de compétence / niveau	(Classe: <b>Barbare</b> )	<b>4</b>	+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)
Points de compétence / niveau	(Classe: . . . . .)		+ bonus d'INT (+1 humains)

CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.
000	Acrobaties §					DEX	●00	Escalade + § R					FOR
000	Alchimie #					INC	000	Estimation + #					INC
●00	Artisanat + #					INC	000	Evasion + §					DEX
000	Artisanat + #					INC	000	Fouille +					INC
000	Buff +					CHA	●00	Intimidation +					CHA
000	Concentration + #					CON	000	Langage secret					SAC
000	Connaissance (Mystères) #					INC	●00	Lecture sur les lèvres					INC
000	Connaissance (Nature) #					INC	000	Maîtrise des cordes + #					DEX
000	Connaissance (Religions) #					INC	●00	Natation + R					FOR
000	Connaissance #					INC	●00	Perception auditive +					SAC
000	Connaissance #					INC	000	Premiers secours + #					SAC
000	Connaissance des sorts #					INC	000	Profession #					SAC
000	Contrefaçon + #					INC	000	Profession #					SAC
000	Crochetage #					DEX	000	Psychologie + #					SAC
●00	Décryptage #					INC	000	Renseignements +					CHA
000	Déguisement + #					CHA	000	Représentation +					CHA
000	Déplacement silencieux + § #					DEX	●00	Saut + § R					FOR
000	Désamorçage / Sabotage #					INC	●00	Scrutation +					INC
000	Détection +					SAC	●00	Sens de l'orientation					SAC
000	Diplomatie + #					CHA	●00	Sens de la nature +					SAC
000	Discrétion + § #					DEX	●00	Utilisation objets magiques					CHA
●00	Dressage #					CHA	000	Vol à la tire § #					DEX
●00	Empathie animale #					CHA	000						
000	Equilibre + §					DEX	000						
●00	Équitation +					DEX	000						

+: Non-entraîné ; §: Armure et Encombrement ; Rangs max CC: niveau+3 ; Rangs max CAC: (niveau+3) / 2 ; R: bonus en rage ; #: impossible en rage

## Monture, animal de compagnie, familier

Race:	Dés de vie:	Compétences:
Type:	Points de vie:	Dons:
Nom:	Attaques:	Capacités spéciales:
Fonction:	Dommages:	
Déplacement:	Classe d'armure:	

Mon équipement		Ma bourse		Mes poches	
Je transporte...	Poids	Objet	Poids	Objet	Poids
Un sac à dos <input type="checkbox"/>					
Un sac de voyage <input type="checkbox"/>					
Une ceinture à poches <input type="checkbox"/>					
Une bourse <input type="checkbox"/>					
Des poches <input type="checkbox"/>					
Sur moi <input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
Poids total		Poids total		Poids total	
Encombrement		Poids total		Poids total	

Mon sac à dos			
Objet	Poids	Objet	Poids
		Poids total	

Ma ceinture à poches		Je porte sur moi	
Objet	Poids	Objet	Poids
Poids total			

Mon sac de voyage	
Objet	Poids
Poids total	

Mes objets magiques			
Objet	Effet en résumé	Où?	Valeur
Valeur totale			