

Joueur: _____

Vrai nom: _____

Nom de l'incarnation: _____

Supérieur: _____

Titres: _____ **Grade:** _____

1. _____

2. _____

3. _____

Pouvoirs de grade:

1. _____

2. _____

3. _____

Couverture: _____



Points de fatigue (PF) []

Points de pouvoir (PP) []

Blessures légères (0) (BL) []

Blessures graves (-2) (BG) []

Blessures fatales (-4) (BF) []

Mort subite (-12) (MS) []

Blessure ouverte Blessure fermée

Description (âge, sexe, apparence):

Force **A**gilité **P**erception

Volonté **P**résence **F**oi

M a g n a V e r i t a s

TALENTS PRINCIPAUX († = talent inné)	Niveau	Carac.
† Baratin		Pré
† Combat	()	Agi
† Corps à corps		Agi
† Défense		Agi
† Discrétion		Agi
† Discussion		Vol
† Enquête		Foi
† Fouille		Per
Intrusion		-
Médecine		-
† Séduction		Pré
† Tir	()	Per

TALENTS SECONDAIRES († = talent inné)	Niveau	Carac.
† Acrobatie		Agi
† Aisance sociale		Pré
Art	()	Pré
† Athlétisme		For
Conduite		Agi
Culture générale	()	-
Hobby	/	-
Informatique		-
† Intimidation		For
Langue []		
Métier	/	-
Navigation		-
Pilotage		-
Savoir criminel	()	-
Savoir d'espion	()	-
Savoir militaire	()	-
Savoir occulte	()	-
Science	()	-
Survie	()	Per
Technique	()	-

TALENTS EXOTIQUES	Niveau	Carac.
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

